**Especificación de caso de uso**

(Versión yy)

1. **Nombre del caso de uso**:

Modificar Usuarios

1. **Actores**:

Empleado/administrativo

1. **Propósito**:

Permite que el empleado o el administrador pueda modificar un usuario cuando la situación lo requiera

1. **Resumen**:

El usuario debe ser elegido y modificado usando como índice su id

1. **Funciones asociadas**:

Ver usuarios

1. **Casos de Uso asociados**:

Ver usuarios

1. **Precondiciones**:

Elegir un usuario de los listados y tocar el botón que dice modificar, el cual se encuentra ubicado en su fila y después modificar los campos necesarios.

1. **Poscondiciones**:

Se modifica el usuario

1. **Flujo típico de interacciones**:

[Enumere las acciones comunes del actor y las reacciones del sistema en orden cronológico, en forma descendente]

| **#** | **Acciones de un actor o respuestas del sistema** |
| --- | --- |
| A/S | El actor elige un usuario |
| A/S | El actor toca el botón de modificar en la fila del usuario |
|  | El actor llena el formulario segun la situacion lo requiera |
|  | El usuario seleccionado se modifica |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Flujo alternativo de interacciones**: [Nombre]

[Para cada flujo alternativo de interacciones, enumere las acciones del actor y las reacciones del sistema en orden cronológico en forma descendente]

| **#** | **Acciones de un actor o respuestas del sistema** |
| --- | --- |
| A/S |  |
| A/S |  |

**Flujo excepcional de interacciones**: [Nombre]

[Para cada flujo excepcional de interacciones, enumere las acciones de excepción del sistema y las reacciones del actor en orden cronológico en forma descendente]

| **#** | **Acciones de un actor o respuestas del sistema** |
| --- | --- |
| A/S |  |
| A/S |  |

**Diseño gráfico de pantallas**:

[Pegue y enumere los gráficos de las pantallas]

**Diseño gráfico de reportes (impresos o electrónicos)**:

[Pegue y enumere el diseño de los reportes]